

УТВЕРЖДАЮ



Председатель ППОО ААК «ПРОГРЕСС»

А.Ю. Никулин

«16» марта 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении IV Открытого Чемпионата интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» ППОО ААК «ПРОГРЕСС»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет порядок, условия и сроки проведения и участия в Открытом Чемпионате интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее – Чемпионат).

1.2 Организатором и Учредителем Чемпионата является Молодёжная комиссия Первичной профсоюзной общественной организации ААК «ПРОГРЕСС» (далее – Организатор).

1.3 Для подготовки и проведения Чемпионата создается Оргкомитет чемпионата (далее – Оргкомитет).

1.3.1 Оргкомитет состоит из Председателя – и двух членов с правом совещательного голоса.

1.3.2 В работу Оргкомитета могут привлекаться руководители и специалисты предприятия.

1.3.3 Все решения Оргкомитета принимаются большинством голосов.

1.3.3.1 Председатель – Рыжова Анна Олеговна – председатель Молодежной комиссии ППОО ААК «ПРОГРЕСС», тел. 8 953 225-91-95.

Зам. председателя Оргкомитета – Бобровникова Юлия Владимировна – председатель Совета молодежи АО ААК «ПРОГРЕСС», зам. председателя Молодежной комиссии ПШОО ААК «ПРОГРЕСС».

Члены Оргкомитета:

✓ – Терехин Егор Владимирович – постоянный член Молодежной комиссии ПШОО ААК «ПРОГРЕСС».

1.3.4 Оргкомитет следит за исполнением настоящего Положения и имеет право вносить в него изменения и дополнения.

1.4 Оргкомитет определяет:

1.4.1 Состав Счетной Комиссии (далее - СК):

1.4.1.1 Счетная комиссия состоит из действующих членов Молодежной комиссии ПШОО ААК «ПРОГРЕСС», а также специально приглашенных гостей. Состав СК оглашается перед каждой игрой.

1.4.2 Координатор проекта - Терехин Егор Владимирович – инженер-конструктор 2 категории, АО «НЦВ Миль и Камов», тел.: 8-914-697-87-72, раб. 71-47.

1.4.3 СК формируется для зачета ответов команд и контроля соблюдения правил игры.

1.4.4 Состав СК определяется оргкомитетом до начала игры и сообщается командам в начале каждой игры.

1.4.5 СК осуществляет контроль за соблюдением правил игры, руководствуясь соответствующими пунктами Положения.

2. Цели и задачи

2.1 Чемпионат проводится с целью выявления талантливой и активной молодежи среди работников АО ААК «ПРОГРЕСС», а также других предприятий и организаций г. Арсеньева.

2.2 Задачи Чемпионата:

- ✓ привлечение молодежи к участию в мероприятиях, связанных с интенсивной интеллектуальной деятельностью;
- ✓ создание конкурентной атмосферы за возможность участвовать и победить в Чемпионате.
- ✓ популяризация профсоюзного движения среди молодежи предприятий;
- ✓ содействие в формировании у молодежи предприятий активной гражданской и социально ответственной позиции.

3. Участники

3.1 К участию в чемпионате допускаются команды:

3.1.1 Вовремя подавшие заявку на участие – Приложение № 1 к данному положению (на Весенний этап до 28 марта (включительно) на электронную почту организаторов TerekhinEV@progress.local по Microsoft Outlook – Терехин Егор Владимирович или по телефонам, 71-47 (рабочий), 8-914-697-87-72 (WhatsApp).

3.1.2 Работники АО ААК «ПРОГРЕСС», ППО «НЦВ», студенты филиала ДВФУ г. Арсеньева и работники 2230 ВП МО РФ, а также команды работников других предприятий и организаций г. Арсеньева.

3.1.3 Состоящие не менее чем из 4 игроков, но не более 6 человек.

3.1.4 Участие одного и того же игрока более чем за одну команду в течение Чемпионата, допускается только при предварительном согласовании с Оргкомитетом мероприятия.

3.1.5 На первой игре каждая команда может представить свою визитную карточку длительностью не более 5 минут. Визитные карточки оцениваются СК отдельно и не влияют на итог основных игр Чемпионата.

4. Условия и порядок проведения

4.1 Чемпионат проводится в 4 игры в течение 2021 года:

- 1) Весенняя – апрель;
- 2) Летняя - май;
- 3) Осенняя – октябрь;
- 4) Зимняя (Финал) – декабрь.

4.1.1 Каждая игра состоит из нескольких этапов:

- ✓ визитная карточка (на первой игре Чемпионата);
- ✓ письменный;
- ✓ устный;
- ✓ конкурс «Лучший игрок» (в финальной игре Чемпионата);
- ✓ вопрос-аукцион (на усмотрение Ведущего).

4.2 Место проведения – Музыкальная гостиная ДК «ПРОГРЕСС».

4.3 Время проведения – сообщается дополнительно капитанам команд.

4.3.1 Перед началом игры, для предотвращения поиска информации в сети Интернет, необходимо перевести телефоны в беззвучный режим и использовать их лишь в экстренных случаях.

4.4 Организаторы оставляют за собой право при необходимости поменять место и время проведения игр Чемпионата. Перед проведением каждой игры Организаторы сообщают точное место и время проведения игры Чемпионата.

4.5 Правила проведения игр Чемпионата

4.5.1 Сигналом о начале вопросного раунда является объявление ведущим номера следующего вопроса или фраза «Внимание, вопрос!».

4.5.2 Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время» и (или) звуковое оповещение.

4.5.3 На обсуждение вопроса даётся «минута обсуждения» (60 сек.). Через 50 секунд после начала «минуты обсуждения» командам даётся сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала «минуты обсуждения»

дается сигнал «обсуждение закончено», после которого игроки команд должны прекратить обсуждение и озвучить ответ Ведущему.

4.5.4 Если ни одна из команд на сцене не «взяла» вопрос, то ведущий «отправляет» данный вопрос в зал (где расположены остальные команды). Первой отвечает команда, которая раньше поднимает маркер (цветная карточка), после передачи вопроса в зал. Маркеры, поднятые до передачи вопроса в зал, учитываются в последнюю очередь.

4.5.5 В случае досрочного ответа команды (до команды «Время» и (или) звукового оповещения о начале минуты обсуждения (+5 сек)), Капитан команды подаёт сигнал ведущему нажимая кнопку, после чего команда озвучивает сформулированный ответ на вопрос. В случае не правильного ответа, команда теряет право на ответ, а команде соперников дается время на обсуждение.

4.5.6 Ответ на вопрос, предоставленный командой после сигнала «обсуждение закончено» с опозданием, принимается Ведущим (по усмотрению Ведущего и СК).

4.5.7 Во время проведения игр Чемпионата игрокам команд запрещается пользоваться любой справочной литературой и другими как печатными, так и электронными источниками, а также всеми видами устройств, которые могут использоваться для обращения к любым видам справочных источников.

4.5.8 В случае нарушения игроками п. 4.5.7, Ведущий либо члены СК лишают команду права ответить на текущий и следующий 1 вопрос.

4.6 Подведение промежуточных и окончательных итогов Чемпионата.

4.6.1 За каждый полный правильный и точно сформулированный:

- ✓ письменный ответ Команда получает – 1 балл;
- ✓ устный ответ из зала Команда получает – 1 балл;
- ✓ устный ответ со сцены Команда получает – 3 балла;
- ✓ устный досрочный ответ со сцены Команда получает – 4 балла.

4.6.2 В случае недостаточно точной и корректной формулировки правильного ответа, данного Командой, СК принимает решение о присуждении:

- ✓ 0,5 балла за письменный ответ;
- ✓ 0,5 балла за устный ответ из зала;
- ✓ в диапазоне от 1 до 2 баллов за устный ответ со сцены;
- ✓ в диапазоне от 1 до 3 баллов за устный досрочный ответ со сцены.

4.6.3 Победителями чемпионата становятся 3 команды, набравшие наибольшее количество баллов при подведении СК итогов всех игр Чемпионата.

4.6.4 При наборе одинакового количества баллов командами по результатам всех игр, СК устраивает «блиц», при котором задаются дополнительные вопросы, победителем становится команда, давшая правильный ответ первой.

4.7 Окончательные итоги Чемпионата подводит Оргкомитет.

5. Материально-техническое обеспечение

Расходы, связанные с проведением данного Мероприятия, несет Молодежная комиссия ППОО ААК «ПРОГРЕСС», а также предприятия и организации г. Арсеньева (взнос за одного участника в размере 250 руб).

6. Награждение

Команды, занявшие первые 3 строчки рейтинга, а также победители в номинациях «Визитка» и «Лучший игрок» по итогам Чемпионата награждаются грамотами и призами.